

Travail 4 – à remettre le 17 avril 2018 avant 14h15

□ Les réponses seules ne sont pas suffisantes: démontrer vos calculs.

Question 1.

300 personnes doivent voyager du point X au point Y. Il y a deux trajets possibles. Le trajet **A** a une durée T_A et le trajet **B** a une durée T_B . Ces durées sont

$$T_A = (0.2)N_A$$
$$T_B = 15 + (0.1)N_B$$

où N_A est le nombre de voitures empruntant le trajet **A** et N_B est le nombre de voitures empruntant le trajet **B**. Chaque personne veut minimiser la durée de son trajet.

- a. Quel est l'équilibre de Nash de ce problème si on suppose (comme d'habitude) qu'il y a une personne par voiture? Quelle est la durée du trajet à l'équilibre?
- b. On suppose maintenant qu'il y aura 2 personnes dans chaque voiture qui emprunte le trajet **B** (car c'est une voie de co-voiturage), mais qu'il n'y aura qu'une personne par voiture sur le trajet **A**. Quel sera le nouvel équilibre? Quelle sera la durée du trajet à l'équilibre?

Question 2.

Soit une enchère à l'hollandaise avec N acheteurs. Appelons v_i la valeur qu'attache l'acheteur i à l'objet. Pour chaque acheteur, v_i est un nombre dans l'intervalle $[0, 1]$ tiré de la distribution $F(v) = v^2$. Considérons le problème de l'acheteur 1. Supposons que les $N - 1$ autres acheteurs utilisent tous la même fonction de mise et que celle-ci est linéaire, i.e. de forme $b_i(v_i) = Kv_i + L$, où K et L sont des constantes quelconques.

- a. Trouvez la mise optimale b_1 (en termes de v_1 , K et L) pour l'acheteur 1. Vous pouvez procéder par l'une ou l'autre des deux méthodes vues en classe.
- b. Pour que l'équilibre soit complètement symétrique, il faut que la fonction de mise utilisée par le joueur 1 soit la même que celle utilisée par les $N - 1$ autres acheteurs. Trouvez les valeurs de K et L qui rendent cela possible.

Question 3.

Deux pays en conflit s'affrontent. Chaque pays maximise

$$\pi_i = P_i R - cG_i \quad ; \quad (1)$$

où R est la récompense, P_i la probabilité de victoire (ou fraction gagnée de la récompense), G_i le niveau d'armement, et c le coût unitaire de l'armement.

La fonction de succès a la forme suivante:

$$P_1 = \frac{G_1 + 1}{G_1 + G_2 + 1} \quad ; \quad P_2 = \frac{G_2}{G_1 + G_2 + 1} \quad . \quad (2)$$

On voit qu'elle est asymétrique: le pays 1 a un avantage quelconque "sur le terrain."

- a. Trouver l'équilibre de Nash de ce jeu.
- b. Comment l'avantage du pays 1 se manifeste-t-il à l'équilibre:
 - i. par une plus grande part de la récompense (ou plus grande probabilité de victoire) par rapport à l'autre pays;
 - ii. par des dépenses militaires moindres que celles de l'autre pays;
 - iii. les deux?

Expliquer.