

Jeux dynamiques

Il s'agit de jeux dans lesquels un des joueurs joue après l'autre.

L'important, c'est que le joueur qui joue en deuxième observe ce qu'a fait le premier.

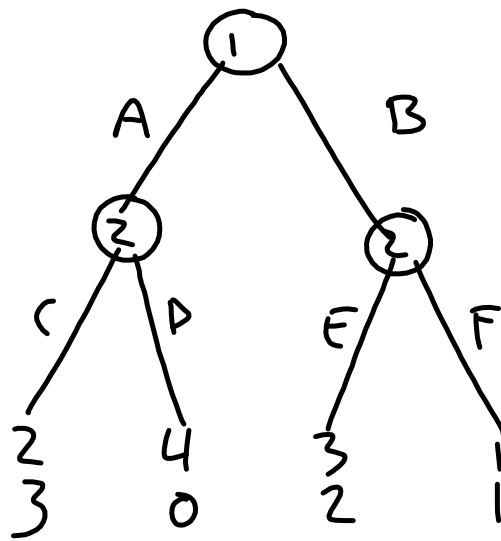
Question :

L'équilibre de Nash est-il l'équilibre pertinent pour les jeux dynamiques ?

Réponse :

Pas exactement.

Exemple:



Quels sont les EN de ce jeu?
 Pour les identifier, il nous
 faudrait une forme normale du jeu:

②

| | CE | CF | DE | DF |
|---|------|------|------|------|
| A | 2, 3 | 2, 3 | 4, 0 | 4, 0 |
| B | 3, 2 | 1, 1 | 3, 2 | 1, 1 |

①

Il y a deux EN (en strat. pures) ici:
 (A, CF) et (B, CE).

Regardons l'ÉN (A, CF) .

Le comportement de ① est optimal parce qu'il croit que s'il joue B, alors ② jouera F.

Mais est-ce que ① a raison de croire cette "menace"?

Si ① joue B, alors quel est le choix vraiment optimal pour ②, E ou F?

E, car $z > 1$.

On dit alors que l'ÉN (A, CF) repose sur une menace

incrédible (la menace de jouer F au nœud de droite).

L'équilibre (B, E) n'a pas ce problème.