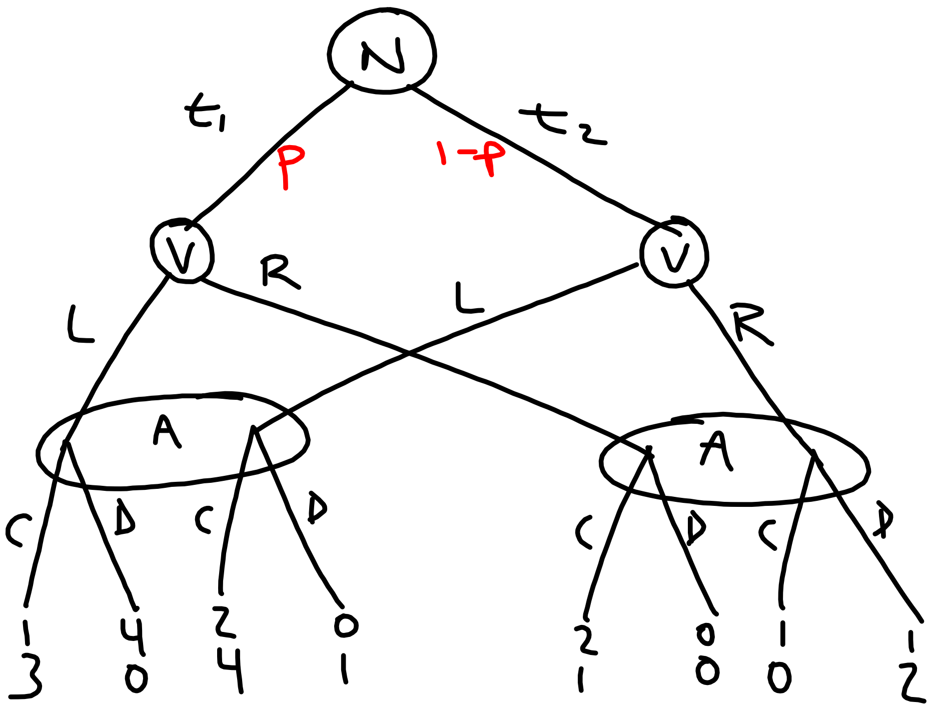
JEUX DE SIGNAUX (suite)



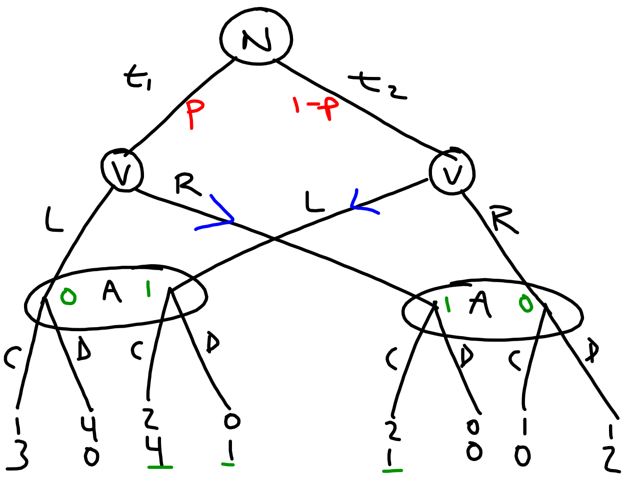
2^e possibilité :

Y a-t-il un équilibre où

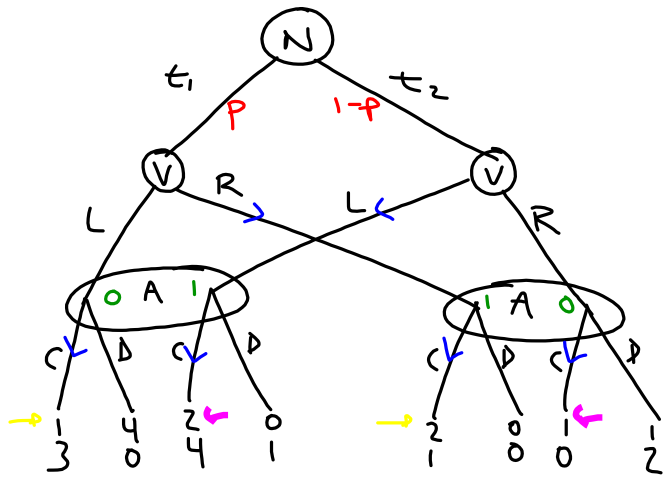
t_1 joue R

t_2 joue L.

- dans un tel équilibre, les croyances de A doivent être correctes :
  - donc, à l'EI de gauche, A doit croire être au noeud de gauche avec prob. 0 et au noeud de droite a/p 1.
  - à l'EI de droite, l'inverse



- à l'EI de gauche, A choisit C (car 4>1)
- à l'EI de droite, A choisit C (car 1>0)



- est-ce que R est optimal pour le type t_1 ?

  L lui donne 1
  R lui donne 2 (voir flèches jaunes)

  donc oui, R est optimal

- est-ce que L est optimal pour t_2 ?

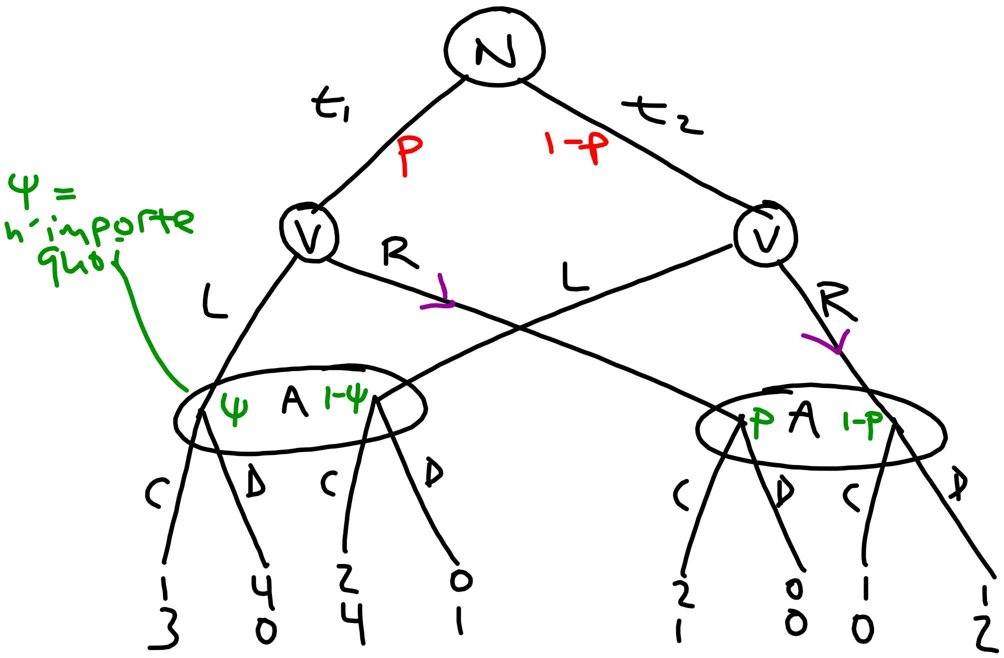
  L lui donne 2
  R lui donne 1 (voir flèches roses)

  donc oui, L est optimal.

Conclusion :
il y a équilibre ici

3^e possibilité :
équil. où t_1 et t_2 jouent L
(je ne le ferai pas)

4^e possibilité :
équil. où t_1 et t_2 joue R.



• à l'EI de droite :
le joueur A se demande "quel est le type du joueur V"
et là-dessus il n'a pas plus d'information qu'avant. Donc ses croyances sont :
| type t_1 a/p p
| type t_2 a/p 1-p

- à l'EI de gauche, les croyances peuvent être n'importe quoi.

  Parce que cet EI n'est jamais atteint à l'équilibre.

  (Mais on voit que, dans ce cas-ci, C est toujours optimal pour A à cet EI).

- Quels sont les choix optimaux de A à ch. EI ?

  EI de gauche :

  $$E\pi_2(C) = 3\psi + 4(1-\psi) = 4-\psi$$
  $$E\pi_2(D) = 1-\psi$$

  $E\pi_2(C) > E\pi_2(D)$ pour tout $\psi \in [0,1]$

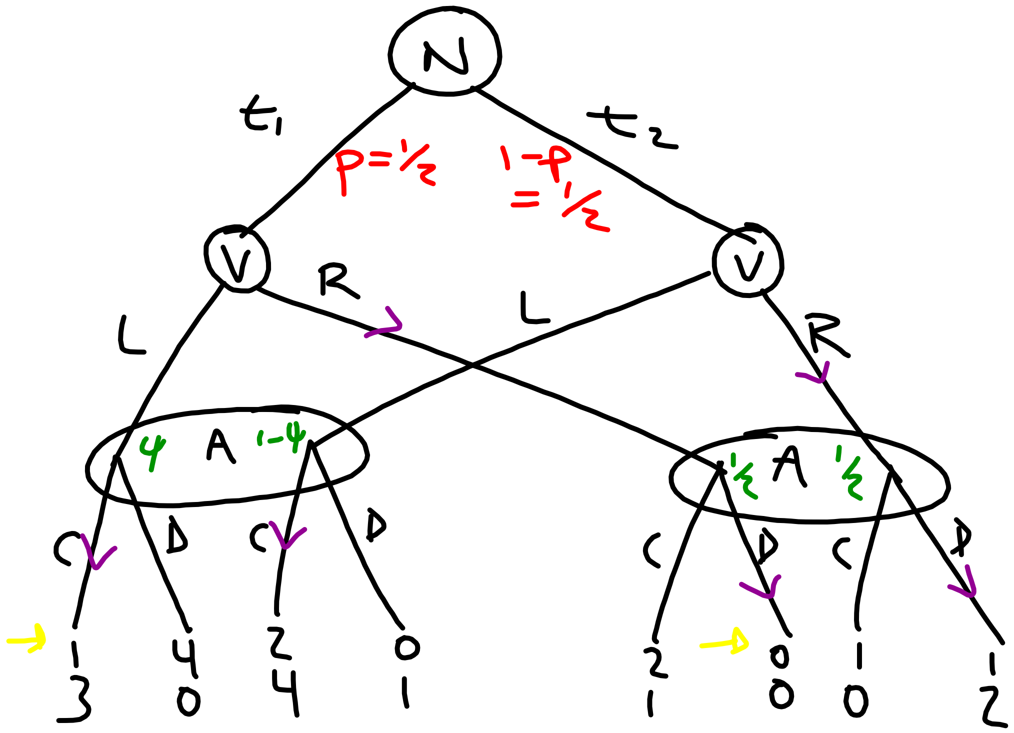
  donc A joue C à l'EI de gauche

  EI de droite :

  supposons $p = 1/2$

  $$E\pi_2(C) = 1 \cdot 1/2 + 0 \cdot 1/2 = 1/2$$
  $$E\pi_2(D) = 0 \cdot 1/2 + 2 \cdot 1/2 = 1$$

  donc A joue D à l'EI de droite



- est-ce que R est optimal pour t_1 ?

  L lui donne 1
  R lui donne 0 | voir flèches jaunes.

  → pas d'équilibre ici.